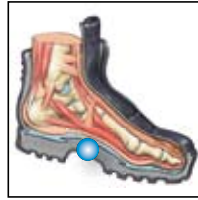


HEROES WEAR HAIX®



HAIX®-AS-System

Obermaterial: Nubukleder, hydrophobiert, atmungsaktiv, 1,9 – 2,1 mm stark

GORE-TEX® HPR-System 4-lagiges GORE-TEX® Laminat, wasserdicht und atmungsaktiv. Hoch abriebfester Futterstoff mit Vlieszwischenlage. Optimaler Klimakomfort für alle Jahreszeiten bei hohen Beanspruchungen. Erhöhter Chemikalienschutz.

Brandsohle: Fußschweiß absorbierende Texonbrandsohle

Fußbett: Anatomisch geformte Einlegesohle mit sehr guter Feuchtigkeitsaufnahme und schneller Rücktrocknung, auswechselbar, waschbar

Sohle: Gummi/PU Sohle mit sportlichem Strassen-/Geländeprofil. Optimales Auftritts- und Abrollverhalten durch sportive Spitzen- und Absatzsprengung. Der PU-Dämpfungskeil mit seinem geringem Gewicht, sorgt für hervorragende Laufeigenschaften. Öl- und benzinbeständig, nicht kreidend. Gemäß EN ISO 20347:2004.

HAIX®-Klima-System: HAIX®-Klima-System mit Micro-Dry-Futter am Schaftabschluß

HAIX®-AS-System: Arch Support System; Optimale Fußunterstützung im Gelenkbereich durch anatomisch geformten Leisten; Gute Fußführung und sicherer Halt durch schmalen Fersen- und Gelenkbereich, dadurch noch mehr Bequemlichkeit im komfortablen breiten Vorfußbereich.

Sonstiges: Verstärkung im Spitzenbereich



RUNNER 1® GTX MID

Art.-Nr. 105002

CE EN ISO 20347:2004 O2 HI CI HRO WR FO

Nubukleder 1,9 – 2,1 mm, wasserdicht und atmungsaktiv durch GORE-TEX® HPR-System, HAIX®-AS-System, Schafthöhe 10 cm, antistatisch

Lieferbare Größen UK 3 ½ – 12, Übergrößen UK 12 ½ – 14



UK	3	3 ½	4	4 ½	5	5 ½	6	6 ½	7	7 ½	8	8 ½	9	9 ½	10	10 ½	11	11 ½	12	12 ½	13	13 ½	14	
EU	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50								
US	4	4 ½	5	5 ½	6	6 ½	7	7 ½	8	8 ½	9	9 ½	10	10 ½	11	11 ½	12	12 ½	13	13 ½	14	14 ½	15	

Bezugsquelle:



HUG Industrietechnik und Arbeitssicherheit GmbH

Am Industriegleis 7

D-84030 Ergolding

Tel: 0871/97410-0

Fax: 0871/97410-55

kontakt@hug-technik.de

www.hug-technik.com

YOUR PROBLEMS - OUR BUSINESS

Arbeitsschutz-Antriebstechnik-Kunststoffe-Elastomere-Schläuche-Armaturen-Industriebedarf